Digitální kavárna #6: Učitelé si vyzkoušeli Ohbota a robotické stavebnice VEX IQ

Autor: Eva Říhová
Zveřejněno: 27. 11. 2025

Na Střední průmyslové škole v České Lípě proběhla 13. listopadu další akce z cyklu Digitálních kaváren Agentury regionálního rozvoje a Libereckého kraje. Tentokrát byla zaměřena na praktickou práci s robotickými výukovými pomůckami.



Úvod patřil AI robotické hlavě **Ohbot**, vybavené osmi servomotory, které umožňují otáčení, mimiku i reakci na vnější podněty. Díky blokovému i textovému programování (např. ve Scratchi nebo Pythonu) lze s jeho pomocí žákům zábavnou formou představit robotiku, umělou inteligenci i základy algoritmizace.

Hlavní část workshopu vedl Alex Fales, který pedagogům představil stavebnici **VEX IQ** druhé generace. Zaměřil se na praktické tipy pro školní praxi a během společné stavby vlastního robota ukázal i jednoduché úpravy, které dokážou výrazně zlepšit jeho funkčnost. Právě tyto praktické „vychytávky“ patřily podle účastníků mezi nejpřínosnější momenty celého setkání.

Workshop potvrdil, že zájem o robotiku ve školách dále roste. *„Aby se nové výukové postupy a technologie dařilo skutečně zavádět, potřebují nejprve podporu a jistotu samotní pedagogové. Možnost vše si pod vedením odborníků vyzkoušet a sdílet zkušenosti s kolegy je pro ně zásadní*,“ říká Jitka Skalická, členka Rady Libereckého kraje pro resort školství a sportu.

Podle ní právě setkání z cyklu Digitální kavárna, pořádaná Agenturou regionálního rozvoje ve spolupráci s Libereckým krajem, pomáhají tomu, aby se moderní technologie staly přirozenou součástí školní praxe.

Podporu tomuto směru poskytuje také Ministerstvo školství, mládeže a tělovýchovy a Národní pedagogický institut ČR. Rozvoj polytechnického vzdělávání a digitálních kompetencí je součástí nového RVP, a robotika se proto ve školách stále častěji objevuje v kroužcích, volitelných předmětech i projektových dnech.

Spolufinancováno Evropskou unií

MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ, MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY

Liberecký kraj

AGENTURA REGIONÁLNÍHO ROZVOJE

Zdroj:
https://edulk.cz/management-skol/digitalni-kavarna-6-ucitele-si-vyzkouseli-ohbota-a-roboticke-stavebnice-vex-iq-n493744.htm